

Vježba 8: Statičko usmjeravanje

Izradio: Marko Sesar, 3.C

PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Na koji način se informacije o putanji do odredišta unose u usmjerničku tablicu kod statičkog usmjeravanja?

Kod statičkog usmjeravanja informacije o putanji do odredišta unose se u usmjerničku tablicu ručno, najčešće to čini mrežni administrator pomoću naredbi na mrežnim uređajima.

2. Kako izgleda sintaksa za konfiguraciju statičke rute? Objasni na primjeru!

x.x.x.x. x.x.x.x – IP adresa mreže i mrežna maska odredišne mreže u koju se paket usmjerava
nip – naziv izlaznog priključka Primjer:

```
R1 (config) #ip route 172.16.30.0 255.255.255.0 s0/0/0
```

ili

x.x.x.x. x.x.x.x – IP adresa mreže i mrežna maska odredišne mreže u koju se paket usmjerava
y.y.y.y – adresa prvog ulaznog sučelja susjednog usmjernika na koje dolazi IP paket na svojem putu prema odredišnoj mreži Primjer:

```
R1 (config) #ip route 172.16.30.0 255.255.255.0 172.16.20.2
```

IZVOĐENJE VJEŽBE

Uvod

Kao uređaji mrežnog sloja, usmjernici prosljeđuju i/ili usmjeravaju pakete podataka na udaljeno odredište uz pomoć IP adresa. Svako sučelje (port) rutera mora zbog toga imati svoju IP adresu. Jedna od njih pripada i zadanom pristupniku (default gateway-u), tj. sučelju koje ima zadaću da prosljeđuje podatke izvan lokalne mreže.

Kod međusobnog povezivanja dva usmjernika potrebno je odrediti koji će od njih biti „glavni“, što znači da će on određivati takt, odnosno brzinu prijenosa između usmjernika. Takav usmjernik ima oznaku DCE (Data circuit-terminating equipment), a onaj drugi ima oznaku DTE (Data terminal equipment).

Na jednom usmjerniku može jedno sučelje biti DCE, a drugo DTE.

Rute do udaljenih mreža mogu biti zadane ručno ili automatski.

Ručno zadavanje vrši se konfiguriranjem statičkih ruta.

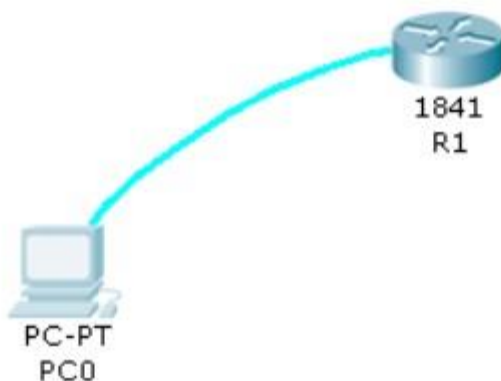
Ciljevi vježbe:

- Naučiti temeljnu konfiguraciju usmjernika
- Naučiti i izvesti konfiguraciju sučelja
- Naučiti i izvesti konfiguraciju statičke rute

VAŽNO: Sve postupke pažljivo upisati u bilježnicu.

Dobra je praksa izvršiti periodički pohranu konfiguracije u NVRAM naredbom `copy running-config startup-config`.

Temeljna konfiguracija



1. Spojiti usmjernik R1 sa računalom u ulozu terminala, rollover kabelom, kao na slici.

Dvostrukim klikom odaberemo karticu Desktop, a zatim Terminal.

Zadržati predložene postavke terminala.

```
Bits Per Second = 9600
Data Bits = 8
Parity = None
Stop Bits = 1
Flow Control = None
```

Na ponuđeno pitanje: Continue with configuration dialog? [yes/no] odgovorimo sa : no

2. Usmjernik koji prvi puta konfiguriramo trebao bi se nalaziti u početnom (defaultnom) stanju. Kako bismo bili potpuno sigurni da je tako, potrebno je izvršiti brisanje NVRAM-a od mogućih tragova prijašnjih konfiguracija. To možemo obaviti na slijedeći način:

```
Router>enable
```

```
Router#erase startup-config
```

```
Erasing the nvram filesystem will remove all configuration files! Continue? [confirm]
```

```
[OK]
```

```
Erase of nvram: complete
```

```
%SYS-7-NV_BLOCK_INIT: Initialized the geometry of nvram
```

```
Router#reload
```

```
Proceed with reload? [confirm]
```

Pritisnemo Enter i pričekamo rebootanje usmjernika.

Nakon toga ponovno imamo:

```
Continue with configuration dialog? [yes/no]: no
```

```
Press RETURN to get started!
```

```
Router>
```

Sada je usmjernik u potpunosti spreman za konfiguraciju

3. Ulazak u pojedine CLI modove

a) Ulazak u privilegirani mod:

```
Router>enable
```

```
Router#
```

b) Ulazak u globalni konfiguracijski mod

```
Router#configure terminal
```

```
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
```

```
Router(config)#
```

c) Ulazak u konfiguracijski mod usmjernika

```
Router(config)#router rip
```

```
Router(config-router)#
```

d) Ulazak u konfiguracijski mod sučelja

Ovdje je potrebno vratiti se korak natrag radi vraćanja u globalni konfiguracijski mod, naredbom exit

```
Router(config-router)#exit
```

```
Router(config)#interface Fastethernet 0/0
```

```
Router(config-if)#
```

e) Doznačavanje imena usmjerniku, ali iz globalnog konfiguracijskom moda (exit)

```
Router(config)#hostname RB
```

```
RB(config)#
```

4. Pomoćne naredbe

- exit vraćanje u niži mod
- end vraćanje u privilegirani mod iz bilo kojeg moda
- disable vraćanje iz privilegiranog moda u korisnički mod
- history prikazuje nekoliko prethodno zadanih naredbi
- Strelica prema gore . prikazuje prethodnu naredbu
- ? pokazuje koje su naredbe na raspolaganju

5. U privilegiranom ili u korisničkom modu pored prompta ukucajte kombinaciju slova koju IOS ne razumije (npr. svoje ime): Router>ivan odgovor operacijskog sustava će biti: Translating "ivan"...domain server (255.255.255.255) , poslije čega slijedi pauza koja traje oko 40 sekundi.

Da biste to izbjegli potrebno je u globalnom konfiguracijskom modu ukucati slijedeće naredbu:

```
RB(config)#no ip domain-lookup
```

Provjerite da li ovo funkcionira.

a) Pohranjivanje do sada izvršene konfiguracije izvodimo na poznati način:

```
RB#copy running-config startup-config
```

```
Destination filename [startup-config]?
```

```
Building configuration...
```

[OK]

RB#

b) Ukoliko poželimo vidjeti konfiguraciju koja je pohranjena, zadajemo naredbu

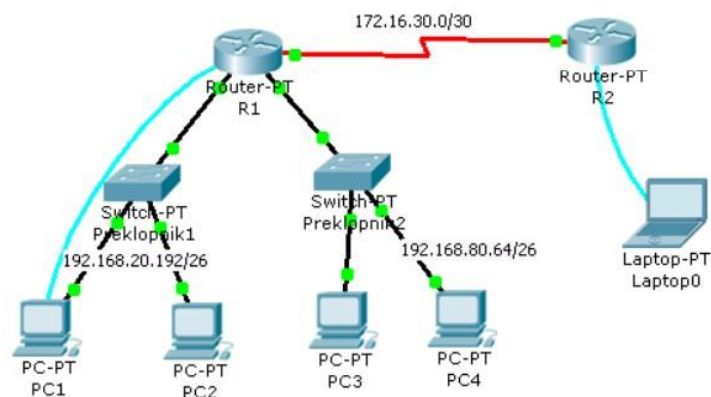
RB#show running-config

d) Odspojiti terminal, isključiti ruter prekidačem (kartica Physical), a zatim sve ponovno spojiti. Da li su sve postavke na ruteru zadržane?

Jesu.

Statičko usmjerenje

Topologija:



Tablica adresa

Uređaj	Adresa fastethernet sučelja	Oznaka sučelja	Mrežna maska	Oznaka Serijskog sučelja	Tip serijskog sučelja	Adresa serijskog sučelja	Mrežna maska	Default gateway
R1	192.168.20.193	0/0	255.255.255.192	S2/0	DCE	172.16.30.1	255.255.255.252	
R2	192.168.80.65	1/0	255.255.255.192	S2/0	DTE	172.16.30.2	255.255.255.252	
PC1	192.168.20.194							192.168.20.193
PC2	192.168.20.195							192.168.20.193
PC3	192.168.80.66							192.168.80.65
PC4	192.168.80.67							192.168.80.65

Zadaci:

1. U PT-u spoji uređaje prema zadanoj topologiji i izvrši temeljnu konfiguraciju usmjernika, koristeći spojena računala kao terminale (rollover kabel). Na R2 također dodaj terminal radi konfiguracije.
2. Konfiguriraj sučelja na usmjerniku R1, koristeći priloženu tablicu adresa.

Postupak za usmjernik R1:

a) Konfiguracija fastethernet sučelja

```
R1(config)#interface fastethernet 0/0
```

```
R1(config-if)#ip address 192.168.20.193 255.255.255.192
```

```
R1(config-if)#no shutdown
```

```
%LINK-5-CHANGED: Interface FastEthernet0/0, changed state to up
```

Ponoviti postupak i za sučelje FE 1/0

b) Konfiguracija serijskog sučelja 2/0 (DCE)

```
R1(config)#interface serial 2/0
```

```
R1(config-if)#ip address 172.16.30.1 255.255.255.252
```

```
R1(config-if)#clock rate 64000
```

```
R1(config-if)#no shutdown
```

```
%LINK-5-CHANGED: Interface Serial2/0, changed state to down
```

```
R1(config-if)#
```

3. Konfiguriraj sučelje na usmjerniku R2, uz pomoć tablice adresa

a) Konfiguracija serijskog sučelja 2/0

```
R2(config)#interface serial 2/0
```

```
R2(config-if)#ip address 172.16.30.2 255.255.255.252
```

```
R2(config-if)#no shutdown
```

```
R2(config-if)#
```

4. Pinganjem provjeri da li postoji povezanost između računala u jednoj i drugoj

Ethernet mreži. Rezultate zapiši u bilježnicu.

5. Pinganjem provjeri dohvatljivost default gatewaya za svaku mrežu. Rezultate zapiši u bilježnicu.

6. Pinganjem sa bilo kojeg računala provjeri dohvatljivost serijskog sučelja S2/0 usmjernika R2 (iz naredbenog retka -cmd). Obrazloži rezultat pinganja.

7. U simulation modu uputi ICMP paket sa bilo kojeg računala na R1, a zatim na R2.

Opiši što se je dogodilo. Zbog čega ICMP request dohvaća R2, ali se reply ne vraća natrag?

8. Naredbom show ip route na usmjernicima R1 i R2 provjeri stanje ruting tablice.

Ispiši koje su mreže navedene u tablici.

9. Konfiguriraj statičku rutu na R2

```
R2(config)#ip route 192.168.20.192 255.255.255.192 172.16.30.1
```

```
R2(config)#ip route 192.168.80.64 255.255.255.192 172.16.30.1
```

10. Naredbom show ip route na oba usmjernika provjeri stanje usmjerničkih tablica.

Ispiši koje su mreže navedene u tablici.

11. Pinganjem provjeri povezanost sa usmjernikom R2 sa jedne i druge Ethernet mreže.

Kakav je rezultat pinganja iz naredbenog retka (cmd), a kakav upućivanjem ICMP paketa u simulation modu?

Rezultat je različit.